

„Řekni mi to a já to zapomenu.

Ukaž mi to a já si to možná zapamatuji.

Nech mě to udělat a já to pochopím."

Konfucius (551-479 př.n.l.)

Důležitým krokem při učení aritmetiky je přiřadit množství k číslu. To samo o sobě je již velkým milníkem ale existuje mnoho dalších překážek v oblasti množství a počtu, které dítě musí zvládnout.

Například:

Rozpoznávání a vytváření částek, uvědomování si kardinality a stálosti částek.

- Vytváření řádků, počítání do rytmu s rozdělením 1:1.

- Prožívání čísel prostřednictvím tvaru a prostorové polohy. Procvičování motoriky prostřednictvím psaní těchto tvarů.

- Teprve pak má tento bezcenný údaj smysl a má množství, čímž se z něj stává číslo.

Naše hra "číselné puzzle" začíná právě ve fázi, kdy se množství přiřazuje k příslušnému číslu. Tím, že vezmeme například tři části čísla 3 a umístíme je do důlku na dřevěné tabulce, jsou oči a ruce zaměstnány tvarem a množstvím, číslo se utváří a je prožíváno různými smyslovými kanály. To umožňuje optimální poznání internalizovat.

Obsah

10 dřevěných tabulek s vroubkováním číslicemi 0-9

45 číselných komponentů (rozebraných dřevěných čísel, například 2 ve dvou částech, 3 ve třech částech), barevně obarvené dřevo

1 návod ke hře

Počet a věk hráčů

Samostatně nebo v malé skupině, od 3 let. Doporučujeme pro předškolní věk, základní školu a pro terapii.

Pedagogická hodnota

Podporuje zrakové vnímání (rozměrová návaznost a prostorová poloha), rozvíjí hmatové vnímání, koordinaci ruka-oko, rozpoznávání množství a rozvíjí porozumění číslům: Množství a přiřazování množství a čísel.

Možnosti hry

1. Umístěte jedno číslo do dřevěné tabulky. Jedno číslo se rozdělí na jednotlivé složky a položí se na stůl. Poté se složí jednotlivé části skládačky se umístí do důlků na dřevěné tabulce znovu. Poznámka: Číslo "0" nemá žádné součásti, proto nelze žádnou součást umístit.

Varianta A

Umístěte dvě čísla do dřevěné tabulky. Čísla na dvou různých dřevěných tabulkách jsou umístěna najednou. Lze volit různě barevná čísla, pro pokročilé hráče jsou čísla stejné barvy používají barevné barvy.

Varianta B

Všechny komponenty se smíchají a umístí se barevnou plochou nahoru . Nyní se podobně jako u puzzle lze dílky přiřadit k jednotlivým dřevěným tabulkám. Jedná se o variantu s nejvyšší úrovní obtížnosti, kterou lze použít i jako skupinovou hru.