Městečko Kybernetov novinku

**www.zizalice.cz/kybernetov**

**ni-nemoc**

* originální česká edukativní hra pro děti od 5 - 9 let od autorky Žížalice
* základní pravidla pro různé situace, které vznikají v online světě
* hra je zaměřená na prevenci kyberšikany, kybergroomingu,

závislosti na on-line připojení a zdraví v on-line světě

* hru může hrát 1 – 16 dětí s dospělou osobou
* komunikativní hra ze dřeva s magnety
* příběhy 4 domečků, ve kterých žijí děti, které potřebují pomoci

s nesprávnými návyky

* součástí je přehledný herní manuál se srozumitelnými

informacemi jak pro děti tak i pro dospělé

* manuál obsahuje nejdůležitější statistická data z posledních

průzkumů v této problematice

*Městečko Kybernetov se stalo vítězným návrhem výběrového řízení*

*NÚKIB (Národní úřad pro kybernetickou a informační bezpečnost) na*

*didaktickou deskovou hru pro děti od 5 let věku, zaměřenou na téma*

*bezpečnosti při využívání digitálních technologií.*

**Městečko Kybernetov** si klade za cíl naučit hrou již malé děti ve věku 5 - 9 let jednoduchá, základní pravidla v různých situacích, které vznikají v online světě, je zaměřená na prevenci 4 kyber „neduhů“.

Hru může hrát 1 – 16 dětí s dospělou osobou. Komunikativní hra ze dřeva s magnety. Příběhy 4 domečků, ve kterých žijí děti, které potřebují pomoci s nesprávnými návyky.

Městečko Kybernetov se stalo vítězným návrhem výběrového řízení NÚKIB (Národní úřad pro kybernetickou a informační bezpečnost) na didaktickou deskovou hru pro děti od 5 let věku, zaměřenou na téma bezpečnosti při využívání digitálních technologií.

Součástí hry je přehledný manuál s informacemi pro děti i pro dospělé. Manuál obsahuje nejdůležitější statistická data z posledních průzkumů.

**Děti se naučí, díky působivým kresbám:**

• co kyber hrozba znamená a jaký má vliv na dítě a/nebo celou rodinu (domeček)

• 4 nejdůležitější informace, které jsou NE (kartičky)

• 4 nejdůležitější informace, které jsou ANO (kartičky)

• zjistí správnost svého rozhodnutí při ověření, zda kartička do domečku patří/nepatří (obrácené póly magnetů)

• vše vysvětleno jazykem, kterému děti rozumí; děti nemusí umět číst

**Dospělí se naučí…**

• je pravděpodobné, že pro dospěláka bude spousta věcí nových/neznámých

• hra si klade za cíl vzdělat v tématu paní učitelku/jinou dospělou osobu v sekci **„Věděli jste, že…“**

• zřetelně se graficky oddělují informaci pro děti a dospělé

• ve spolupráci s REPLUG ME se hra pokusí přitáhnout pozornost rodičů dětí a pomocí 7 denní výzvy **„Replug Me Výzva pro rodiče“** nastavit celým rodinám zdravý odstup od online světa

Spolupracující firmy:





