

808 025 MATEMATICKÁ HRA – ČÍSELNÝ HEXAGON – NÁVOD



VHODNÉ PRO

Hra pro 2–4 hráče od 6 let.

HERNÍ MATERIÁL

- 44 šestihránných hracích kamenů ve 4 barvách:
 - z toho 11 v červené, modré, žluté a zelené barvě (z nichž 10 je normálních herních kamenů s velkým číslem uprostřed (od 1 do 10) a malými čísly (od 1 do 6) na bočních okrajích a 1 žolíkem s číslem 20 uprostřed a pouze číslem 6 na bočních okrajích).
- 1 kostka
- blok a pero na sečtení skóre (nejsou součástí herního materiálu)

HRA PODPORUJE

Hravý přístup k aritmetickým operacím (sčítání, odčítání, násobení) v kombinaci se strategickým myšlením. Upevňování a rozšiřování porozumění matematickým operacím. Rozvoj aspektu řadových čísel.

PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč dostane 11 kamenů jedné barvy, které položí čísla dolů, zamíchá a poté je naskládá na sebe.



HERNÍ CÍL

Hra končí, když hráč umístí svůj poslední kámen.

Vítězem je hráč, který dosáhne nejvyššího součtu sečtením čísel na svých největších herních kamenech (kamene musí být viditelné a nesmí být zakryté jinými herními kameny).

Druhým je hráč s druhým největším součtem a tak dále.

Před začátkem hry se lze dohodnout i na dalších pravidlech pro počítání součtů (viz herní varianty).

ZAČÁTEK HRY

Hru zahajuje hráč s nejvyšším číslem hozeným na kostce.

Hru zahájí jedním hodem kostkou.

Hráči se střídají jeden po druhém ve směru hodinových ručiček.

V závislosti na počtu hozených čísel na kostce platí následující pravidla:

Herní kameny se staví vedle sebe a na sebe do „hradu / věžičky“.

- hod 1 = vezměte si jeden kámen ze své hromádky a přidejte ho do „hradu“
- hod 2 = vezměte si dva kameny ze své hromádky a přidejte je do „hradu“
- hod 3 = vezměte si tři kameny ze své hromádky a přidejte je do „hradu“
- hod 4 = vynechte jedno kolo
- hod 5 = odeberte jeden ze svých kamenů ze hry
- hod 6 = odeberte jeden ze soupeřových kamenů ze hry

Vždy si vezměte vrchní kámen ze své hromádky a položte ho čísla nahoru k centrálnímu „hradu“, postavený uprostřed hromádek všech hráčů. Pokud padnou 2 nebo 3, musí se každý kámen umístit samostatně; to znamená že se nelze nejprve podívat na druhý nebo třetí kámen a poté umístit všechny.

Každý kámen (kromě prvního) musí být umístěn alespoň jednou stranou k jinému kameni.

Kameny mohou být umístěny vedle sebe nebo na sebe v libovolném pořadí, ale horní kámen musí být vždy umístěn přímo na spodním kameni. Na sebe lze naskládat maximálně 8 kamenů. Není dovoleno zvedat kameny, které již leží v hradě, abyste se znovu podívali na kameny pod nimi. Jakmile jsou jednou umístěny, již s nimi nelze hýbat!



Pravidla pro výběr, když padne 5 nebo 6:

Můžete odstranit pouze kameny, které mají sousední kameny umístěné maximálně na 4 stranách. To znamená, že „hrad“ nesmí být rozdělen, tj. rozebrán na dvě části. Kameny ležící nahoře lze vždy odstranit.

Pokud padne 5 nebo 6, může se na začátku nebo během hry stát, že pravidla nelze dodržet, protože:

- není k dispozici vlastní kámen hráče, ani kámen soupeře
- odstranění kamene rozdělí hrad na dvě části, což znamená, že jednotlivé kameny nebo skupiny kamenů vznikají bez kontaktu s ostatními.

V těchto případech musí hráč toto kolo vynechat a na řadě je další hráč.

Odstraněné kameny jsou ze hry vyřazeny.

Strategický tip:

Pokud potřebujete odstranit jeden ze svých kamenů, měli byste pokud možno vybrat kámen s nižším číslem.

Pokud je vám dovoleno odstranit kámen soupeře, měli byste se pokusit vybrat kámen s vysokou hodnotou.

Chytrým zakrýváním kamene soupeře můžete snížit jeho skóre.

HERNÍ VARIACE

Pro určení celkového skóre lze v závislosti na věku dětí použít následující postup:

- Každý hráč sečte pouze velká střední čísla, svých herních kamenů, které jsou viditelné shora (viz obrázek s příkladem).
- Každý hráč sečte velká čísla na svých herních kamenech s odkrytými malými čísly na svých herních kamenech (viz obrázek s příkladem). Odkrytá čísla znamenají, že nesousedí s jinými malými čísly na sousedních kamenech.
- Každý hráč sečte malá čísla na svých kamenech a této odečte součet velkých čísel na svých herních kamenech (viz obrázek s příkladem).
- Každý hráč vynásobí viditelná velká čísla na svých herních kamenech (viz obrázek s příkladem).

Příklad pro a)

červená: $1 + 7 + 2 + 10 = 18$

modrá: 8

žlutá: $4 + 8 = 12$

zelená: 2

Příklad pro b)

červená: $1 + 15; 7 + 9; 2 + 8; 10 + 21 = 73$

modrá: $8 + 21 = 29$

žlutá: $4 + 20; 8 + 12 = 44$

zelená: $2 + 21 = 23$

Příklad pro c)

červená: $15 - 1; 9 - 7; 8 - 2; 21 - 10 = 33$

modrá: $21 - 8 = 13$

žlutá: $20 - 4; 12 - 8 = 20$

zelená: $21 - 2 = 19$

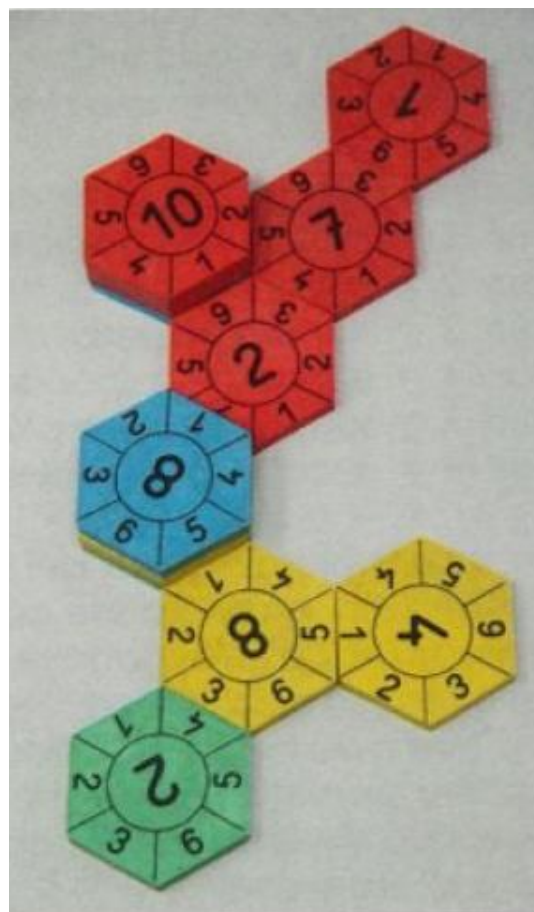
Příklad pro d)

červená: $1 \times 7 \times 2 \times 10 = 140$

modrá: $8 \times 1 = 8$

žlutá: $4 \times 8 = 32$

zelená: $2 \times 1 = 2$



Jsou možné i jiné herní varianty, které si můžete sami vymyslet.

DOBA HRY

V závislosti na variantě a počtu hráčů, přibližně 10 až 25 minut.