**913089 – Kódovací zaječice**

**Návod**

**Základní Funkce**

****

 **Režim kódování

Zapnout/vypnout**  – Posunutím vypínače ON/OFF zapnete nebo vypnete kódovací zvířátko

**VPŘED** – Při každém kroku VPŘED se zaječice posune vpřed o určitou vzdálenost (10,2 cm)
**ZPĚT** – Při každém kroku ZPĚT se zaječice posune o určitou vzdálenost (10,2 cm)

**VPRAVO** – Při každém kroku v PRAVO se OTOČÍ DOPRAVA - o 90º
**VLEVO** – Při každém kroku VLEVO se OTOČÍ DOLEVA - o 90º

• **Ovladač vyrovnání kol** – Nastavte doleva nebo doprava pokud se zvířátko nepohybuje rovně

**• Spínač herního režimu** – přepnutí do herního režimu
• **GO** – Stisknutím tlačítka GO provedete naprogramovanou sekvenci.
 - kódovací zvířátko se nyní bude pohybovat podle pořadí kroků, které naprogramovali

• **Vymazání naprogramovaného kódu z paměti (CLEAR)** – K vymazání naprogramovaného kódu dojde, pokud stisknete tlačítko GO:
 1. Stisknete tlačítko GO, zvířátko provede nakódovanou sekvenci a následně se kód vymaže
 2. Pokud chcete vymazat sekvenci, kterou jste právě naprogramovali, stiskněte a podržte tlačítko GO, dokud neuslyšíte tón.

Sestavte kódovací sekvenci pomocí tlačítek se šipkami. Stiskněte GO pro spuštění programu.
**Lze vytvořit kódovací sekvenci až o 30 krocích!**  **Například**: 3-kroková kódovací sekvence: VPŘED, VPŘED, VPRAVO, GO by vypadala takto:

|  |
| --- |
|  **VPRAVO** **VPŘED** **VPŘED** |

 **Herní režim (play mode)**Stiskněte tlačítka na nose – **SPÍNAČ HERNÍHO REŽIMU,** dokud se nerozsvítí tlačítko GO na těle zvířátka. Následně se aktivuje herní režim, ve kterém se můžete o své zvířátko starat, krmit jej a hrát si s ním.

|  |
| --- |
| Stiskněte tlačítko na nose (Spínač nosu) a držte jej po dobu 2 sekundy pro spuštění herního režimu Tlačítko GO se rozsvítí a bude svítit po celou dobu,co bude herní mód aktivní  |
| **Zmáčknutím jednotlivých šipek, aktivujete tyto příkazy:**  |
| KRMIVO – Nakrmíte kódovací zaječici  |
| HLÍDKA – Vetřelci, pozor! Máš hlídku, jsi je ve službě. |
| TANEC – Zaječice se roztančí. |
| SPÁNEK – Čas na spaní! Vaše zvířátko vypadá ospale.  |
| POHLAZENÍ / POMAZLENÍ – Pohlaď své zvířátko po zádech. |

**Instalace nebo výměna baterií

VAROVÁNÍ!** Abyste předešli vytečení baterie, pečlivě dodržujte tyto pokyny.

Nedodržení těchto pokynů může vést k úniku kyseliny z baterie, která může způsobit popáleniny, zranění osob a poškození majetku.

• Vyžaduje: 3 x 1,5 V AAA baterie a křížový šroubovák

****

• Baterie by měla instalovat nebo vyměňovat dospělá osoba.
• Přihrádka na baterie se nachází na spodní straně jednotky.
• Při instalaci baterie nejprve uvolněte šroubek pomocí křížového šroubováku a sejměte dvířka přihrádky na baterie. Vložte baterie, jak je uvedeno uvnitř přihrádky.
• Nasaďte dvířka přihrádky a zajistěte je šroubkem a opět zašroubujte pomocí křížového šroubováku.

 **Tipy pro péči a údržbu baterie**

• Použijte 3 stejné baterie AAA.
• Baterie vkládejte správně (pod dohledem dospělé osoby) a vždy dodržujte pokyny výrobce hračky a baterie.
• Nekombinujte alkalické a dobíjecí baterie.
• Nekombinujte nové a použité baterie.
• Vložte baterii se správnou polaritou. Kladný (+) a záporný (-) konec musí být vložen ve správných směrech, jak je vyznačeno uvnitř přihrádky na baterie.
• Nenabíjejte nedobíjecí baterie.
• Nabíjecí baterie nabíjejte pouze pod dohledem dospělé osoby.
• Před nabíjením vyjměte z hračky dobíjecí baterie.
• Používejte pouze baterie stejného nebo ekvivalentního typu.
• Nezkratujte napájecí svorky.
• Vždy vyjměte slabé nebo vybité baterie z výrobku.
• Pokud bude produkt delší dobu skladován, vyjměte baterie.
• Skladujte při pokojové teplotě.
• Při čištění otřete povrch jednotky suchým hadříkem.

Uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití.

Vhodné pro děti od 4 let.