**Překlad knížky**

**913089 – Kódovací zaječice**

|  |
| --- |
| **Tvůj první kódovací kamarád** |
| **Strana** Tohle je Bopper.Je připravena na herní dobrodružství.**Pojďme kódovat!**Na své zahradě pěstuje Bopper největší mrkve v okolí. |
| **Strana 1**Každé ráno tráví poskakováním kolem svého mrkvového záhonu a sbíráním mrkve.*Pomocí příkazů* ***VPŘED*** *nakódujte Bopper, aby našla její mrkev!* |
| **Strana 2**Když Bopper přiskočila, aby si vzala poslední mrkev dne, upustila jí a sledovala, jak se kutálí z velkého kopce."Ach, kousek!" řekla. "Neboj se, mrkvičko! Chytím tě!"*Pomozte Bopper chytit její uprchlou mrkev pomocí -* ***ZATOČENÍ DOLEVA****!* |
| **Strana 3**Bopper dohonila uprchlou mrkev. Ale všechno to poskakování z ní udělalo hladového zajíčka."Předpokládám, že trocha ochutnat by neuškodilo" pomyslela si.**Zmáčkni nos ↓***Zapněte* ***PLAY MODE*** *(režim hraní) a stiskněte* ***šipku VPŘED*** *pro nasycení Bopper.* |
| **Strana 4**S poslední sebranou mrkví se Bopper rozhodla, že je čas naložit vůz a vydat se domů."Vždy je co dělat!" pomyslela si.*Pomocí příkazů* ***ZPĚT*** *pomozte Boppeer dostat se k jejímu vozu.* |
| **Strana 5**Právě když Bopper zapřáhla její vůz, slyšela chichotání zpoza pařezu. |
| **Strana 6**"Jsi to ty, Hipe?" řekla Bopper."To víš!" řekl Hip. "Příliš tvrdě pracuješ, Bopper." Proč si nedáš pauzu a nezahraješ si s námi na honěnou?"*Použijte dva příkazy* ***OTOČENÍ VLEVO****pomozte Bopper najít Hipa!* |
| **Strana 7**Když Bopper dohonil Hipa, uslyšela další smích, tentokrát z pařezu."Hra ještě neskončila!" řekl Hipův bratr Hop, který vystrčil hlavu z pařezu. "Musíš mě taky chytit!"*Dokážete nakódovat Bopper, aby se setkal s Hopem dole u skluzavky?* |
| **Strana 8**"Dobře, zajíčci," řekla Bopper Hipovi a Hopovi. "Chytil jsem vás oba."" Co jsem vyhrála?"Oba zajíčci se na sebe podívali a ještě víc se zachichotali. |
| **Strana 9**No,“ řekl Hip. "Vyhráváš…""...velkou zaječí taneční párty!" vykřikl Hop.Všichni tři zajíčci skákali, skotačili a tančili. Bopper byla ráda, že si dala pauzu.**Zmáčkni nos ↓***Zapněte* ***PLAY MODE*** *(herní režim) a stiskněte* ***šipku******VPRAVO****, aby se Bopper roztančila!* |
| **Strana 10**„Byla to legrace, zajíčci,“ řekla, „ale teď je čas jít domů. Naskoč a já vás svezu!"*Použijte tři příkazy* ***OTOČENÍ VPRAVO*** *a pomozte Bopper vrátit se domů!* |
| **Strana 11**Bopper táhla její vozík, až k jejímu domu. Hip and Hop si povzdechli."Nechceme, aby jízda skončila!" plakali. "Můžeš nás povozit trochu víc?"Po posledním kole kolem jejího domu Bopper zastavial vozík.*Dokážete nakódovat Bopper tak, aby jezdila kolem svého domečku?*  |

|  |
| --- |
| **Strana 12**"Mám pro vás překvapení, zajíčci," řekla. Oči zajíčků se rozšířily."Když jste byli při cestě domů tak hodní, můžete před spaním na houpačku!To je konec dalšího králičího dne, plného spousty práce a zábavy. Hip a Hop zívly.*Použijte* ***šipku VPŘED a ZPĚT*** *k tlačení (houpání) Hip a hop na houpačce!* |
| **Strana 13**"Možná si zítra uspořádáme závod vozítek!" řekli, když se schoulili do postelí.Bopper se usmála. "Pro vás, zajíčci," řekla, "cokoli."**Zmáčkni nos ↓***Zapněte* ***PLAY MODE*** *(herní režim) a stiskněte* ***šipku DOLEVA****, abyste jste Bopper pomohli usnout.* |