

Překlad knížky

913097 – Kódovací liška

Strana 1

Scrambles – lesní dobrodružství

Strana 2

V lese je jasný den a Scrambles je na dlouhé procházce.

"Ach, šišky!" pomyslí si, když dorazí na mýtinu.

"Ztratil jsem se! Měl bych se zeptat na cestu. "

Strana 3

Aktivita

Scrambles se chce zeptat veverka Simona na cestu. Postav cestu pomocí 3 dlaždic, abyste navštívili Simona.

Co je kódování?

Kódování je soubor instrukcí, které nutí počítač (nebo robota!) provede úkol.

Strana 4

"Ahoj, Simone," říká Scrambles.

"Jsem trochu ztracený. Znáš cestu zpět do mé liščí nory?"

Simon zamyšleně žvýká žalud. "Nejsem si jistý," říká. "Měl by ses zeptat mého přítele Bernarda."

Strana 5

Aktivita

Aby se Scrambles dostal k medvědovi Bernardovi, musí potkat šneka na kameni. Která dlaždice mu na cestě chybí?

Strana 6

"Ahoj," pozdraví Scrambles Bernarda. "Jmenuji se Scrambles a jsem ztracený. Můžeš mi pomoci?"

"Samozřejmě," říká Bernard. "Znám lidi, kteří ti mohou pomoci."

Strana 7

Aktivita

Pomozte Scramblesovi setkat se s přáteli! Uspořádejte dlaždice v pořadí.

- Nejprve se seznámte s králíkem Robbiem.
- Pak vyzvedněte mývala Raye.
- Nakonec se vraťte do lišky nory!

Nyní zkuste toto!

Přidejte další dva kruhy, aby se Scrambles pohyboval!

Strana 8

"Tady to je," řekl Scrambles, když tři zvířata zabočí za roh. "Dokázali jste to! Moc vám oběma děkuji!"

"Není za co!" řekli Robbie a Ray společně, když Scrambles odběhl, aby o svém dni řekl rodině.

Strana 9

Aktivita

Uspořádejte tyto dlaždice tak, aby Scrambles viděl svou liščí rodinu. Začněte na liščí noře.

Věděl jsi?

Lišky jsou příbuzné psům.

Strana10

"... A pak jsem se vrátil domů. Bylo to skvělé!" říká Scrambles své rodině.

"Půjdu je všechny pozvat na večeři," říká, "ted', když znám cestu domů!"

Strana 11

Aktivita

Dokážete uspořádat tyto dlaždice do cesty tak, aby Scrambles mohl znovu a znovu navštěvovat všechny své přátele?

Věděl jsi?

Smyčka je soubor opakovaných instrukcí

Strana 12

Postavte si tyto zábavné cesty a sledujte, jak jdu.