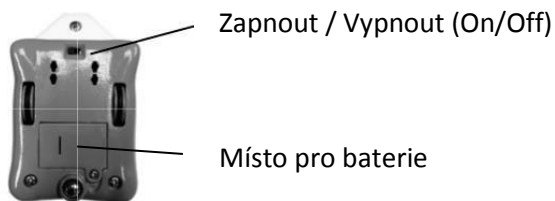


913097 – Kódovací liška

Návod



Před použitím se ujistěte, že jsou vloženy baterie. Viz informace o baterii níže.

Hraní s kódovací liškou

Chcete-li začít, nejprve se ujistěte, že jsou správně nainstalovány baterie 4 x LR44 baterie. Posuňte vypínač napájení do polohy ON.

Kola vašeho kódovacího zvířátka by se měl pohybovat. Nyní umístěte své zvířátko přímo nad černou čárou na dlaždicích. Mělo by následovat po cestě černé čáry.

Nakreslete si vlastní cestu:

Cestu nakreslete na bílý papír pomocí tlustého černého fixu

Čára by měla být mezi 3mm až 8mm silné. Sledujte své kódovací zvířátko, jak následuje cestu!

Instalace nebo výměna baterií

VAROVÁNÍ! Abyste předešli vytečení baterie, pečlivě dodržujte tyto pokyny.

Nedodržení těchto pokynů může vést k úniku kyseliny z baterie, která může způsobit popáleniny, zranění osob a poškození majetku.

Vyžaduje:

4 x LR44 baterie a křížový šroubovák

- Baterie by měla instalovat nebo vyměňovat dospělá osoba.
- Jsou vyžadovány 4ks baterie LR44.
- Příhrádka na baterie se nachází na zadní straně jednotky.
- Při instalaci baterií nejprve uvolněte šroub pomocí křížového šroubováku a sejměte dvířka prostoru pro baterie. Vložte baterie, jak je uvedeno uvnitř příhrádky.
- Nasaďte dvířka příhrádky a zajistěte je zpět šroubkem.

Tipy pro péči a údržbu baterie

- Ujistěte se, že baterie vkládáte správně (pod dohledem dospělé osoby) a vždy dodržujte pokyny výrobce hračky a baterie.
- Nekombinujte alkalické a dobíjecí baterie, vždy použijte jen jeden druh!
- Nekombinujte nové a použité baterie.

- Vložte baterii se správnou polaritou. Kladný (+) a záporný (-) konec musí být vložen ve správných směrech jako vyznačené uvnitř přihrádky na baterie.

- Nenabíjejte nedobíjecí baterie.
- Nabíjecí baterie nabíjejte pouze pod dohledem dospělé osoby.
- Před nabíjením vyjměte z hračky dobíjecí baterie.
- Používejte pouze baterie stejného nebo ekvivalentního typu.
- Nezkratujte napájecí svorky.
- Vždy vyjměte slabé nebo vybité baterie z výrobku.
- Pokud bude produkt delší dobu skladován, vyjměte baterie.
- Skladujte při pokojové teplotě.
- Při čištění otřete povrch jednotky suchým hadříkem.
- Uschovejte si prosím tyto pokyny pro budoucí použití

VAROVÁNÍ!

Tento produkt obsahuje knoflíkovou baterii. Spolknutí knoflíkové baterie může způsobit vnitřní spáleniny a již za dvě hodiny a vede ke smrti. Použité baterie okamžitě zlikvidujte. Nové a použité baterie uchovávejte mimo dosah dětí. Pokud si myslíte, že mohly být baterie spolknuty nebo umístěny do jakékoli části těla, okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc.

913097 – Kódovací liška

Překlad knížky

Strana 1
Scrambles – lesní dobrodružství
Strana 2
<p>V lese je jasný den a Scrambles je na dlouhé procházce.</p> <p>"Ach, šišky!" pomyslí si, když dorazí na mýtinu.</p> <p>"Ztratil jsem se! Měl bych se zeptat na cestu. "</p>
Strana 3
<p>Aktivita</p> <p>Scrambles se chce zeptat veverka Simona na cestu. Postav cestu pomocí 3 dlaždic, abyste navštívili Simona.</p> <p><i>Co je kódování?</i></p> <p><i>Kódování je soubor instrukcí, které nutí počítač (nebo robota!) provede úkol.</i></p>
Strana 4
<p>"Ahoj, Simone," říká Scrambles.</p> <p>"Jsem trochu ztracený. Znáš cestu zpět do mé liščí nory?"</p> <p>Simon zamyšleně žvýká žalud. "Nejsem si jistý," říká. "Měl by ses zeptat mého přítele Bernarda."</p>
Strana 5
<p>Aktivita</p> <p>Aby se Scrambles dostal k medvědovi Bernardovi, musí potkat šneka na kameni. Která dlaždice mu na cestě chybí?</p>
Strana 6
<p>"Ahoj," pozdraví Scrambles Bernarda. "Jmenuji se Scrambles a jsem ztracený. Můžeš mi pomoci?"</p> <p>"Samozřejmě," říká Bernard. "Znám lidi, kteří ti mohou pomoci."</p>

Strana 7

Aktivita

Pomozte Scramblesovi setkat se s přáteli! Uspořádejte dlaždice v pořadí.

- Nejprve se seznamte s králíkem Robbiem.
- Pak vyzvedněte mývala Raye.
- Nakonec se vraťte do lišky nory!

Nyní zkuste toto!

Přidejte další dva kruhy, aby se Scrambles pohyboval!

Strana 8

"Tady to je," řekl Scrambles, když tři zvířata zabočí za roh. "Dokázali jste to! Moc vám oběma děkuji!"

"Není za co!" řekli Robbie a Ray společně, když Scrambles odběhl, aby o svém dni řekl rodině.

Strana 9

Aktivita

Uspořádejte tyto dlaždice tak, aby Scrambles viděl svou liščí rodinu. Začněte na liščí noře.

Věděl jsi?

Lišky jsou příbuzné psům.

Strana 10

"... A pak jsem se vrátil domů. Bylo to skvělé!" říká Scrambles své rodině.

"Půjdu je všechny pozvat na večeři," říká, "ted', když znám cestu domů!"

Strana 11

Aktivita

Dokážete uspořádat tyto dlaždice do cesty tak, aby Scrambles mohl znovu a znovu navštěvovat všechny své přátele?

Věděl jsi?

Smyčka je soubor opakovaných instrukcí

Strana 12

Postavte si tyto zábavné cesty a sledujte, jak jdu.