**Překlad knížky**

**913104 – Kódovací drak**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Drak Blazer zná magická kouzla - jeho síla se není špatná. Vše, co potřebuje, je jeho oblíbený míč a svačina, aby byl silný.   |  |  | | --- | --- | | **Chyť míč:**    Nakóduj Blazera, aby následoval jeho míč!!! | **Nakrm ho:**    Tímto kódem nakrmíš Blazera! | |
| **Strana 1**  Jako drak střeží svůj poklad, jako Blazer střeží váš pokoj! Je také tanečník - stačí ho otočit a přiblížit se.   |  |  | | --- | --- | | **Strážce drak:**    Nakóduj Blazera, aby hlídal tvůj pokoj! | **Taneční párty:**    Nakóduj Blazera, aby tancoval! | |
| **Strana 2**  Od chrlení roztavené lávy až po projevení svých emocí, Blazerův magický roh je mocnější než lektvary!   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Sopečný roh:**    Nakóduj Blazerův roh, aby duněl! | **Náladový roh:**    Nakóduj, pak mávni rukou před Blazerem a zjisti jaká je jeho náladu. | | | **• =** Nevrlá  **• =** Překvapená  **• =** Podrážděná | **• =** Rozzlobená  **• =** Unavená  **• =** Bláhová | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Strana 3**  Blazer miluje pronásledování svého ocasu,  dokonce „oh - tak - správně“. Jeho kouzla mu pomohou dovádět  a hrát si na obloze.   |  |  | | --- | --- | | **Dračí pronásledování:**    Nakóduj Blazera, aby pronásledoval svůj ocas. | **Dračí let:**    Nakóduj Blazera, aby létal! | |
| **Strana 4**  Na narozeninových oslavách zpívá Blazer veselou písničku.  Zná další kouzelné melodie - doufá, že je budete hrát spolu!   |  |  | | --- | --- | | **Ohromující narozeninová píseň:**    Nakóduj Blazera, aby zpíval! | **Dračí píseň:**    Nakóduj, pak mávni rukou před Blazerem a zahraje Dračí píseň! | |
| **Strana 5**  I draci se mohou cítit unavení,  Blazer to také cítí.  Ale vše, co potřebuje, je jeden dobrý spánek  a Blazer je jako nový.   |  |  | | --- | --- | | **Unavený drak:**    Nakóduj Blazera, aby byl unavený! | **Čas na spánek:**    Nakóduj Blazera, aby si zdříml! | |
| **Strana 6**  Na Blazerově zámku je velká mapa míst, kde čekají dobrodružství! Podívejme se, kam poletí po snídani. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Strana 7**   |  |  | | --- | --- | | Dokážete nakódovat Blazera, aby se přesunul ze svého hradu na svou mapu? | **Kouzlo:**  Použijte nejprve kouzlo pro krmení a pak pro dračí let, aby se Blazer nasnídal dříve, než poletí! | |
| **Strana 8**  Nejprve letí Blazer na Ohnivý ostrov... kde zhaslo známé ohnivé tornádo.  "Myslíš, že nám můžeš pomoci, Blazere?" zeptal se Freddie, místní ohnivá koule.  "Určitě můžu, " řekl Blazer.  "Sleduj tohle!" |
| **Strana 9**   |  |  | | --- | --- | | Dokážete naprogramovat Blazer tak, aby kroužil v kruhu a spustil tornádo? | **Kouzlo:**  Použijte kouzlo sopečný rohu a zapalte ohnivé tornádo a zachraňte den. | |

|  |
| --- |
| **Strana10**  Na Dračím ostrově se Blazer setká s některými svými přáteli!  "Vsaďte se, že nezasáhneš cíl ohnivou koulí!" řekl Drago, soupeřící drak.  "Jen se dívej, Drago!" řekl Blazer.  "Cvičil jsem!" |
| **Strana 11**   |  |  | | --- | --- | | Dokážete nakódovat Blazera, aby sledoval cestu a dostal se ke katapultu? | **Kouzlo:**  Použijte katapult k zasažení cíle, pak použijte kouzlo taneční párty a oslavte to! Můžete také uložit Blazerovu ohnivou kouli do jeho truhly s pokladem! | |
| **Strana 12**  Na svém posledním ostrovním dobrodružství tohoto dne se Blazer setká s reálnými monstry!  "Stvůry z bažin ti zablokovaly cestu!" řekl Rocky, kámen s očima.  "Žádná dřina," řekl Blazer.  "Budu to mít během chvilky vyčištěné!" |
| **Strana 13**   |  |  | | --- | --- | | Dokážeš nakódovat Blazera, aby shodil tvory z bažin. | **Kouzlo:**  Použijte kouzlo strážního draka, abyste se ujistili, že jsou bažinní tvorové pryč,  pak použijte kouzlo pro dračí let a pošlete Blazera domů. | |